



CAMPIONATO PROVINCIALE GIOVANILE 2024-2025 CTG PULCINI 1° ANNO (2015) CALCIO A 5+1 - NO ARBITRO

(aggiornato al 19/02/2025)



CHAMPIONSHIP – GIRONE CH1

1^ GIORNATA

ANDATA				SQUADRA	SQUADRA	RITORNO			
CAMPO	DATA	ORA	RIS			RIS	DATA	ORA	CAMPO
Bellevue 2	Lu 03.03.25	17.00		Accademia Giovani	Taranto Boys 1996		Ve 28.03.25	18.00	San Lorenzo
S.Francesco Geronimo	Ma 04.03.25	17.00		Fulgor	S.E. Martina Academy		Ve 28.03.25	19.00	Sporting Club

2^ GIORNATA

ANDATA				SQUADRA	SQUADRA	RITORNO			
CAMPO	DATA	ORA	RIS			RIS	DATA	ORA	CAMPO
San Lorenzo	Ve 14.03.25	18.00		Taranto Boys 1996	S.E. Martina Academy		Ve 04.04.25	19.00	Sporting Club
Bellevue 2	Lu 10.03.25	17.00		Accademia Giovani	Fulgor		Ma 01.04.25	17.00	S.Francesco Geronimo

3^ GIORNATA

ANDATA				SQUADRA	SQUADRA	RITORNO			
CAMPO	DATA	ORA	RIS			RIS	DATA	ORA	CAMPO
Sporting Club	Ve 21.03.25	19.00		S.E. Martina Academy	Accademia Giovani		Lu 07.04.25	17.00	Bellevue 2
San Lorenzo	Ve 21.03.25	18.00		Taranto Boys 1996	Fulgor		Ma 08.04.25	17.00	S.Francesco Geronimo

N.B.: 1) periodo dal 14/04/2025 al 19/04/2025 RIPOSO (possibilità di effettuare eventuali recuperi dalla 1^ giornata di andata alla 3^ giornata di ritorno, compatibilmente con quanto disposto dal regolamento inerente lo spostamento/recupero delle gare – **LEGGERE ATTENTAMENTE REGOLAMENTO**).

La PRIMA classificata del girone accede alla FINALE della CHAMPIONSHIP



CAMPIONATO PROVINCIALE GIOVANILE 2024-2025 CTG. PULCINI 1°ANNO (2015) - CALCIO A 5+1 – NO ARBITRO

(aggiornato al 19/02/2025)



ELENCO CAMPI DI GIOCO E REFERENTI SOCIETA' – GIRONE CHI

SOCIETA'	CAMPO	INDIRIZZO	REFERENTE	TELEFONO
S.E. MARTINA ACADEMY	Sporting Club	Contrada Giuliani, 5 – Martina Franca (TA)	Basile Vito	328/3292743
FULGOR	Oratorio Chiesa “San Francesco De Geronimo”	Via Orsini, 1 – Quartiere Tamburi – Taranto	Caputo Massimo Caputo Gaetano	328/3485571 391/4227343
TARANTO BOYS 1996	Oratorio Parrocchia “San Lorenzo da Brindisi”	Viale Magna Grecia, 339 - Taranto	Loprete Pietro	333/5266374
ACCADEMIA GIOVANI	Centro Sportivo “Bellevue 2”	Via Carlo Cacace, 286 – Talsano	Carbotti Roberto	391/7448613

Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, tutte le gare saranno arbitrate con autoarbitraggio o da un tecnico/dirigente della società ospitante, che applicheranno le vigenti regole del calcio a 11 (Regolamento AIA/FIGC del calcio a 11 - anno 2024, consultabile integralmente al seguente link https://www.aia-figc.it/download/regolamenti/reg_2024.pdf) con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è prevista la regola del fuorigioco;
- in caso di retropassaggio al portiere la palla NON può essere presa con le mani dallo stesso, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (alla squadra avversaria non sarà consentito intervenire nel retropassaggio EFFETTUATO ALL'INTERNO DELL'AREA DI RIGORE). Il portiere, in seguito ad un retropassaggio, non può essere attaccato per 6 secondi e deve poter giocare la palla senza essere contrastato;
- il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 secondi, sia con le mani che con i piedi. Il portiere che mette palla a terra non può riprenderla con le mani;
- il gol segnato direttamente da calcio d'inizio (diretto) non sarà ritenuto valido in ogni caso;
- se la palla tocca la rete di protezione posta sul terreno di gioco, il gioco verrà interrotto e riprenderà con una rimessa laterale (battuta sulla linea laterale in prossimità del punto in cui è avvenuta l'infrazione) a favore della squadra avversaria a quella che ha commesso l'infrazione;
- le rimesse laterali saranno battute dagli atleti con le mani;
- la rimessa del fondo dovrà avvenire, ad opera del portiere, con i piedi;
- il gol segnato di prima da calcio d'inizio (inizio partita o dopo segnatura di una rete) non è valido;
- il rinvio generico del portiere o la rimessa dal fondo (che va battuta dal portiere con i piedi) non potranno MAI superare la metà campo. In caso di infrazione, si riprenderà il gioco con una rimessa laterale, da battersi in prossimità della linea di centrocampo dalla squadra avversaria. PRIMA della battuta della rimessa del fondo, i giocatori della squadra avversaria non potranno sostare all'interno dell'area di rigore. SOLO UNA VOLTA USCITO DALLA PROPRIA AREA DI RIGORE, IL PORTIERE SARA' CONSIDERATO UN GIOCATORE A TUTTI GLI EFFETTI.
- subsequentemente alla rimessa dal fondo, ad opera del portiere, la palla deve uscire obbligatoriamente dall'area di rigore, con il divieto, per la squadra avversaria, di aggredire il giocatore che riceve palla fino al primo tocco ad opera dello stesso;
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, da effettuarsi a gioco fermo e con segnalazione al direttore di gara) sono volanti ed in numero illimitato;
- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le gare sono giocate con palloni n. 4;
- le gare sono articolate in due tempi da 25' ciascuno.

N.B. Per evitare disguidi/errori inerenti la comunicazione del risultato, a decorrere da questa stagione sportiva, è obbligatorio che a fine gara venga redatto dalla società ospitante un rapporto di gara recante l'indicazione della categoria del campionato, del risultato e controfirmato dai dirigenti responsabili di ciascuna società. Entro 24 ore dal termine di ciascuna gara la società di casa è pertanto tenuta a inviare lo stesso all'organizzazione, corredato dalla distinta delle due squadre, tramite WhatsApp oppure sms al seguente numero 347/4205446 (LEONE PIERO). La mancata comunicazione del risultato da parte della società ospitante potrà comportare la sconfitta per 0-3 a tavolino e con la penalizzazione di un punto in classifica generale.



CAMPIONATO PROVINCIALE GIOVANILE 2024-2025 CTG PULCINI 1° ANNO (2015) CALCIO A 5+1 - NO ARBITRO

(aggiornato al 19/02/2025)



CHAMPIONSHIP – GIRONE CH2

1^ GIORNATA

ANDATA				SQUADRA	SQUADRA	RITORNO			
CAMPO	DATA	ORA	RIS			RIS	DATA	ORA	CAMPO
Football Park	Lu 03.03.25	17.30		Sporting Latiano	Eden Boys Statte		Lu 24.03.25	17.00	S.Cataldo- Statte
Dribbling	Ve 07.03.25	18.00		Dribbling Academy/A	Atletico Pulsano		Lu 24.03.25	18.00	Il Delfino

2^ GIORNATA

ANDATA				SQUADRA	SQUADRA	RITORNO			
CAMPO	DATA	ORA	RIS			RIS	DATA	ORA	CAMPO
S.Cataldo- Statte	Lu 10.03.25	17.00		Eden Boys Statte	Atletico Pulsano		Lu 31.03.25	18.00	Il Delfino
Football Park	Lu 10.03.25	17.30		Sporting Latiano	Dribbling Academy/A		Ve 04.04.25	18.00	Dribbling

3^ GIORNATA

ANDATA				SQUADRA	SQUADRA	RITORNO			
CAMPO	DATA	ORA	RIS			RIS	DATA	ORA	CAMPO
Il Delfino	Lu 17.03.25	18.00		Atletico Pulsano	Sporting Latiano		Lu 07.04.25	17.30	Football Park
S.Cataldo- Statte	Lu 17.03.25	17.00		Eden Boys Statte	Dribbling Academy/A		Ve 11.04.25	18.00	Dribbling

N.B.: 1) periodo dal 14/04/2025 al 19/04/2025 RIPOSO (possibilità di effettuare eventuali recuperi dalla 1^ giornata di andata alla 3^ giornata di ritorno, compatibilmente con quanto disposto dal regolamento inerente lo spostamento/recupero delle gare – **LEGGERE ATTENTAMENTE REGOLAMENTO**).

La PRIMA classificata del girone accede alla FINALE della CHAMPIONSHIP



CAMPIONATO PROVINCIALE GIOVANILE 2024-2025 CTG. PULCINI 1°ANNO (2015) - CALCIO A 5+1 – NO ARBITRO

(aggiornato al 19/02/2025)



ELENCO CAMPI DI GIOCO E REFERENTI SOCIETA' – GIRONE CH2

SOCIETA'	CAMPO	INDIRIZZO	REFERENTE	TELEFONO
EDEN BOYS STATTE	Centro Sportivo "San Cataldo"	Via Domenico Alberti, 6	De Florio Angelo	338/5606762
SPORTING LATIANO	Centro Sportivo "Football Park"	Latiano (BR)	Scarafilo Pippo	328/2024571
DRIIBLING ACADEMY/A	Centro Sportivo "Dribbling"	Via Girasoli, 21 – Lama (TA)	Spinelli Massimo Miccoli Daniela	340/3202089 340/1630352
ATLETICO PULSANO	Centro Sportivo "Il Delfino"	Via Basento – Pulsano (TA)	Spada Francesco Palomba Gianluca	329/5754107 340/9666185

Per quanto riguarda il regolamento di gioco da applicare, tutte le gare saranno arbitrate con autoarbitraggio o da un tecnico/dirigente della società ospitante, che applicheranno le vigenti regole del calcio a 11 (Regolamento AIA/FIGC del calcio a 11 - anno 2024, consultabile integralmente al seguente link https://www.aia-figc.it/download/regolamenti/reg_2024.pdf) con le seguenti eccezioni e/o precisazioni:

- non è prevista la regola del fuorigioco;
- **in caso di retropassaggio al portiere la palla NON può essere presa con le mani dallo stesso, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (alla squadra avversaria non sarà consentito intervenire nel retropassaggio EFFETTUATO ALL'INTERNO DELL'AREA DI RIGORE).** Il portiere, in seguito ad un retropassaggio, non può essere attaccato per 6 secondi e deve poter giocare la palla senza essere contrastato;
- **il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 secondi, sia con le mani che con i piedi. Il portiere che mette palla a terra non può riprenderla con le mani;**
- il gol segnato direttamente da calcio d'inizio (diretto) non sarà ritenuto valido in ogni caso;
- se la palla tocca la rete di protezione posta sul terreno di gioco, il gioco verrà interrotto e riprenderà con una rimessa laterale (battuta sulla linea laterale in prossimità del punto in cui è avvenuta l'infrazione) a favore della squadra avversaria a quella che ha commesso l'infrazione;
- le rimesse laterali saranno battute dagli atleti **con le mani**;
- la rimessa del fondo dovrà avvenire, ad opera del portiere, **con i piedi**;
- il gol segnato **di prima** da calcio d'inizio (inizio partita o dopo segnatura di una rete) non è valido;
- il rinvio generico del portiere o la rimessa dal fondo (che va battuta **dal portiere** con i piedi) **non potranno MAI superare la metà campo.** In caso di infrazione, si riprenderà il gioco con una rimessa laterale, da battersi in prossimità della linea di centrocampo dalla squadra avversaria. **PRIMA della battuta della rimessa del fondo, i giocatori della squadra avversaria non potranno sostare all'interno dell'area di rigore. SOLO UNA VOLTA USCITO DALLA PROPRIA AREA DI RIGORE, IL PORTIERE SARA' CONSIDERATO UN GIOCATORE A TUTTI GLI EFFETTI.**
- **subsequentemente alla rimessa dal fondo, ad opera del portiere, la palla deve uscire obbligatoriamente dall'area di rigore, con il divieto, per la squadra avversaria, di aggredire il giocatore che riceve palla fino al primo tocco ad opera dello stesso;**
- le sostituzioni (eccetto quella del portiere, da effettuarsi a gioco fermo e con segnalazione al direttore di gara) sono volanti ed in numero illimitato;
- non è previsto un numero massimo di atleti da inserire in distinta;
- le gare sono giocate con palloni n. 4;
- le gare sono articolate in due tempi da 25' ciascuno.

N.B. Per evitare disguidi/errori inerenti la comunicazione del risultato, a decorrere da questa stagione sportiva, è obbligatorio che a fine gara venga redatto dalla società ospitante un rapporto di gara recante l'indicazione della categoria del campionato, del risultato e controfirmato dai dirigenti responsabili di ciascuna società. Entro 24 ore dal termine di ciascuna gara la società di casa è pertanto tenuta a inviare lo stesso all'organizzazione, corredato dalla distinta delle due squadre, tramite WhatsApp oppure sms al seguente numero 347/4205446 (LEONE PIERO). La mancata comunicazione del risultato da parte della società ospitante potrà comportare la sconfitta per 0-3 a tavolino e con la penalizzazione di un punto in classifica generale.



CAMPIONATO PROV.LE GIOVANILE 2024-2025 CTG PULCINI 1° ANNO (2015) CALCIO A 5+1 - NO ARBITRO



Gli incontri possono essere spostati di data **di comune accordo tra le società**, purchè di ciò venga fatta comunicazione **a cura della società di casa** almeno 48 ore precedenti l'inizio dell'incontro al sig. LEONE PIETRO (347/4205446), **comunicando contestualmente la data e l'ora stabilite per il recupero della gara che dovrà avvenire entro la fine della seconda settimana successiva alla data della gara prevista originariamente da calendario.**

N.B. così come deliberato in assemblea della società in data 01.09.2023, in caso di mancato recupero di una gara entro la fine della SECONDA settimana successiva alla data originariamente prevista da calendario, salvo motivi di impraticabilità del campo, accertati dal direttore di gara, o per indisponibilità dei campi (solo per campionati a 11, considerata la carenza di strutture nel territorio):

- la gara potrà essere recuperata nell'ambito della settimana di riposo e precisamente sullo stesso campo, nello stesso giorno della settimana e alla stessa ora della data originariamente prevista per la disputa dell'incontro, con penalizzazione di 1 punto per entrambe le Società, comminato per ritardo nella tempistica fissata per il recupero delle gare;
- in caso di mancato recupero anche durante la settimana fissata per i recuperi, la gara sarà ANNULLATA e ad ENTRAMBE le società sarà comminata la penalizzazione di 3 punti in classifica generale.

Ovviamente, le partite rinviate possono essere recuperate anche prima della sosta per i recuperi.

Si precisa che l'organizzazione non entrerà mai nel merito dei rinvii degli incontri. Nel caso in cui una Società chieda ad un'altra il rinvio di una gara e quest'ultima si opponga, la gara resta confermata presso il campo di gioco, alla data ed all'ora indicati da calendario. In caso di mancata presentazione, la Società verrà punita con la sconfitta di 3-0 a tavolino e la penalizzazione di TRE punti in classifica generale.

Si ribadisce, altresì, così come deliberato nell'assemblea delle società in data 01.09.2023 che:

- verrà comminata una penalizzazione di **3 punti** in classifica (**anziché 1**) alle squadre che perdono a tavolino una gara in seguito a mancata presentazione;
- si procederà alla esclusione dalle eventuali finali nazionali per le società che, in tutti i campionati, nell'arco della stagione sportiva 2024/2025 perdono per n. 3 volte a tavolino per mancata presentazione;
- si procederà alla esclusione dal circuito OPES alle società che, in tutti i campionati, nell'arco della stagione sportiva 2024/2025 perdono per n. 5 volte a tavolino per mancata presentazione;
- è fatto assoluto divieto, nell'ambito delle gare ad eliminazione diretta, di disputare le stesse su campi non delimitati e/o non regolamentari e senza una adeguata tracciatura

N.B. Le reti delle partite vinte/perse a tavolino entrano nel computo della differenza reti.

Articolazione campionato

Il campionato vedrà, **nella fase preliminare**, la disputa di due gironi all'italiana da sette squadre ciascuno con partite di sola andata. Nella **seconda fase**, in relazione al piazzamento conseguito nella fase preliminare, il campionato si sdoppierà in due campionati distinti denominati PREMIER LEAGUE (squadre dalla 1^ alla 3^ classificata di ogni girone) e CHAMPIONSHIP (squadre dalla 4^ alla 7^ classificata di ogni girone), con gare di andata e ritorno.

PREMIER LEAGUE 1^ Classificata A – 1^ Classificata B – 2^ Classificata A – 2^ Classificata B – 3^ Classificata A – 3^ Classificata B
(solo andata)

La PREMIER LEAGUE vedrà la disputa di un girone unico all'italiana con partite di sola andata. La squadra PRIMA CLASSIFICATA vincerà il campionato e disputerà in casa la finale di SUPERCOPPA contro la squadra vincitrice della CHAMPIONSHIP.

SUPERCOPPA (data da definire – gara secca, in caso di parità CALCI DI RIGORE)

A) 1^ Classificata PR. LEAGUE - 1^ Classificata CHAMPIONSHIP (in casa della squadra 1^cl. della Premier League)

N.B. Nelle gare ad eliminazione diretta è obbligatorio l'arbitro e ciascuna squadra dovrà versare un contributo di € 10,00 a partita

CHAMPIONSHIP **CH1** 4^ Classificata A – 4^ Classificata B – 7^ Classificata A – 7^ Classificata B
(andata e ritorno)

CH2 5^ Classificata A – 5^ Classificata B – 6^ Classificata A – 6^ Classificata B

FINALE (data da definire – gare due tempi da 25' da disputarsi in unica giornata, in sede a discrezione dell'organizzazione)

B) 1^ Classificata CH1 - 1^ Classificata CH2

La CHAMPIONSHIP vedrà la disputa di due gironi all'italiana con partite di andata e ritorno. La squadra PRIMA CLASSIFICATA di ogni girone disputerà la FINALISSIMA. La squadra vincitrice della FINALISSIMA vincerà il campionato e disputerà la finale di SUPERCOPPA in casa della squadra vincitrice della PREMIER LEAGUE.

SUPERCOPPA (data da definire – gara secca, in caso di parità CALCI DI RIGORE)

C) 1^ Classificata PR. LEAGUE - 1^ Classificata CHAMPIONSHIP (in casa della squadra 1^cl. della Premier League)

N.B. Nelle gare ad eliminazione diretta è obbligatorio l'arbitro e ciascuna squadra dovrà versare un contributo di € 10,00 a partita

Verranno premiate (nella stessa giornata della Supercoppa, al termine della gara stessa):

- la squadra vincitrice della Premier League
- la squadra vincitrice della Championship
- la squadra vincitrice della Supercoppa

La classifica, in ogni fase del campionato, sarà redatta secondo i seguenti criteri:

- 1) 3 punti per la vittoria
- 2) 1 punto per il pareggio
- 3) 0 punti per la sconfitta

In caso di parità al termine del campionato, per l'assegnazione della posizione in classifica, valgono i seguenti criteri:

- 1) esito scontri diretti/classifica avulsa
- 2) differenza reti scontri diretti/classifica avulsa
- 3) differenza reti totale
- 4) maggior numero di reti realizzate
- 5) minor numero di reti subite
- 6) sorteggio

Le gare di questo campionato non prevedono arbitro ufficiale e potranno essere arbitrate con il metodo dell'autoarbitraggio oppure da un tecnico/dirigente delle Società interessate. **E' comunque OBBLIGATORIO, prima della gara, presentare alla squadra avversaria distinta atleti e cartellini in originale, nonché effettuare il riconoscimento incrociato degli atleti riportati in distinta.**

Non essendoci referto redatto dal direttore di gara, per questa tipologia di tornei non è prevista classifica capocannoniere e miglior portiere.

Prima dell'inizio del campionato, le Società sono tenute al versamento della quota di iscrizione. In caso di inadempimento alle suddette disposizioni, sarà applicato l'art. 31 del regolamento, con susseguente penalizzazione, a carico della Società morosa, in classifica di 1 punto per ogni giornata di ritardo per tutte le categorie a cui partecipa.

Per tutto quanto non contemplato nel presente regolamento, attenersi rigorosamente a quanto previsto dal "REGOLAMENTO GENERALE CAMPIONATI ANNO 2024".

2015 DRIBBLING LAMA

Cognome	Nome	Data di Nascita
Basile	Emanuele	21/08/2016
Chioppa	Gioele	03/09/2015
Durante	Vladimiro	05/06/2015
Gala	Giulio	02/01/2015
Gentile	Lorenzo	29/04/2015
Giudetti	Lorenzo	11/11/2015
Lorusso	Matteo	18/03/2015
Lucchese	Gabriele	03/10/2015
Manco	Flavio	01/07/2015
Manni	Alessandro	30/09/2015
Massante	Gabriele	11/02/2015
Pisconti	Loris	05/11/2015
Riondino	Francesco	27/05/2015
Salamone	Daniel	25/05/2015

SQUADRA B**2015 DRIBBLING LAMA**

Cognome	Nome	Data di Nascita
Amato	Mario	31/10/2015
Borraccino	Emanuele	07/08/2015
Calo'	Mattia	02/11/2015
Caporusso	Ruggiero A	13/03/2015
De Filippis	Ubaldo	31/12/2016
Di Todaro	Andrea	02/12/2015
Esposito	Stefano	13/08/2015
Fakir	Yousef	11/11/2015
Giaquinto	Christian	08/01/2015
Giove	Tommaso	04/03/2016
Mancarella	Francesco	19/08/2015
Martinucci	Giulio	16/11/2015
Mascia	Salvatore E	25/02/2017
Mongelli	Gianpaolo	02/03/2015
Montuori	Edoardo	21/10/2015
Morea	Nicolo'	01/12/2015
Pignatelli	Niccolò	25/01/2015

SQUADRA A**DRIBBLING ACADEMY**

(liste aggiornate al 22/11/2024)